



CÂMARA MUNICIPAL DE PEDREIRA

ESTADO DE SÃO PAULO

PAUTA DA 14ª SESSÃO LEGISLATIVA EXTRAORDINÁRIA, DO DIA 22 DE AGOSTO DE 2022, DA 2ª SESSÃO LEGISLATIVA, DA LEGISLATURA 2021 - 2024, SOB A PRESIDÊNCIA DO VEREADOR DR. JOSÉ CARLOS DE OLIVEIRA, REALIZADA ÀS 17 HORAS, NO PLENÁRIO DA CÂMARA MUNICIPAL DE PEDREIRA - "VEREADOR DARIO GOMES DE OLIVEIRA".

ORDEM DO DIA

PROJETOS EM 2º TURNO DE VOTAÇÃO:

PROJETO DE LEI Nº 88/22 – PREFEITO MUNICIPAL - Dispõe sobre a criação de crédito adicional suplementar no valor de R\$ 682.000,00 (seiscentos e oitenta e dois mil reais). **(VOTAÇÃO: MAIORIA SIMPLES);**

PROJETO DE LEI Nº 89/22 – PREFEITO MUNICIPAL - Dispõe sobre a criação de crédito adicional suplementar no valor de R\$ 112.000,00 (cento e doze mil reais). **(VOTAÇÃO: MAIORIA SIMPLES);**

PROJETO DE LEI Nº 90/22 – PREFEITO MUNICIPAL - Dispõe sobre a criação de crédito adicional suplementar no valor de R\$ 250.000,00 (duzentos e cinquenta mil reais). **(VOTAÇÃO: MAIORIA SIMPLES);**

PROJETO DE LEI Nº 91/22 – PREFEITO MUNICIPAL - Dispõe sobre a criação de crédito adicional suplementar no valor de R\$ 300.000,00 (trezentos mil reais). **(VOTAÇÃO: MAIORIA SIMPLES);**



CÂMARA MUNICIPAL DE PEDREIRA

ESTADO DE SÃO PAULO

PROJETO DE LEI Nº 93/22 – PREFEITO MUNICIPAL - Dispõe sobre a alteração do Anexo II – Quadro de Provimento em Comissão da Lei Municipal nº 3.917/19, alterada pelas Leis nº 3.973/2019 e 4.198/2022, e dá outras providências. **(VOTAÇÃO: MAIORIA ABSOLUTA);**

PROJETO DE LEI Nº 94/22 – PREFEITO MUNICIPAL - Dispõe sobre a criação de crédito adicional suplementar no valor de R\$ 533.000,00 (quinhentos e trinta e três mil reais). **(VOTAÇÃO: MAIORIA SIMPLES);**

PROJETO DE LEI Nº 95/22 – PREFEITO MUNICIPAL - Altera a Lei Municipal nº 1.843, de 24/10/95 e alterações posteriores. **(VOTAÇÃO: MAIORIA ABSOLUTA);**

PROJETO DE LEI Nº 96/22 – PREFEITO MUNICIPAL - Dispõe sobre a criação de crédito adicional suplementar no valor de R\$ 36.500,00 (trinta e seis mil e quinhentos reais). **(VOTAÇÃO: MAIORIA SIMPLES);**

PROJETO DE LEI Nº 97/22 – PREFEITO MUNICIPAL - Autoriza o Executivo a conceder subvenção social às entidades do município, que especifica, nos termos da Lei de Diretrizes orçamentárias e artigo 26, da Lei de Responsabilidade Fiscal – Núcleo da Terceira Idade. **(VOTAÇÃO: MAIORIA SIMPLES);**

PROJETO DE LEI Nº 98/22 – PREFEITO MUNICIPAL - Dispõe sobre a alteração de níveis de vencimento constantes no anexo V, da Lei nº 1.765, de 28 de setembro de 1994, e alterações posteriores. **(VOTAÇÃO: MAIORIA ABSOLUTA);**

PROJETO DE LEI Nº 99/22 – PREFEITO MUNICIPAL - Dispõe sobre a criação de crédito adicional especial no valor de R\$ 350.000,00 (trezentos e cinquenta mil reais). **(VOTAÇÃO: MAIORIA ABSOLUTA);**



CÂMARA MUNICIPAL DE PEDREIRA

ESTADO DE SÃO PAULO

MAIORIA SIMPLES);

PROJETO DE LEI Nº 100/22 - PREFEITO MUNICIPAL -
Dispõe sobre a Política Pública de Assistência Social do Município de Pedreira (SUAS Sistema Único de Assistência Social) e dá outras providências. **(VOTAÇÃO: MAIORIA SIMPLES);**

PROJETO DE LEI Nº 101/22 - PREFEITO MUNICIPAL -
Dispõe sobre a alteração do anexo I da Lei Municipal nº 1.765/1994 e alterações posteriores e dá outras providências. **(VOTAÇÃO: MAIORIA ABSOLUTA);**

PROJETO DE LEI Nº 102/22 - PREFEITO MUNICIPAL -
Dispõe sobre o programa Socioeducativo de ações de inclusão Social, Digital, Cidadania e Concessão de Bolsas e dá outras providências. **(VOTAÇÃO: MAIORIA SIMPLES);**

PROJETO DE LEI Nº 103/22 - PREFEITO MUNICIPAL -
Reestrutura o Fundo Municipal dos Direitos da Pessoa Idosa - FMDPI, e o Conselho Municipal de Direitos da Pessoa Idosa, no âmbito do município de Pedreira/SP. **(VOTAÇÃO: MAIORIA SIMPLES);**

PROJETO DE LEI Nº 104/22 - PREFEITO MUNICIPAL -
Dispõe sobre a criação de crédito adicional especial no valor de R\$ 438.590,78 (quatrocentos e trinta e oito mil, quinhentos e noventa reais e setenta e oito centavos). **(VOTAÇÃO: MAIORIA SIMPLES).**

**ELABORADA NA SECRETARIA ADMINISTRATIVA
EM 16 DE AGOSTO DE 2022**

VISTO, DATA SUPRA.

PRESIDENTE DR. JOSÉ CARLOS DE OLIVEIRA